

## 武器を磨くとは？

武器を磨くとは、得意技を見つけるだけではありません。

どの**タイミング**で得意技を使った時が、一番効果的かということです。

### タイミングとは？

- A) 風・太陽・コート
- B) 自分・ペアのコンディション
- C) 相手チームの弱点
- D) スコア

<A)B)C) 効果ない (確率低い) 武器の使い方>

- ① 風上からのロブ ⇨ **バックアウト**になりやすい
- ② 左/右風の右/左ロブ振り ⇨ **サイドアウト**になりやすい
- ③ 太陽向かってのロブ ⇨ **距離感が狂う**
- ④ 人口芝・砂多い・湿ったコートの叩きつけ ⇨ **反発少ない簡単なボール**になりやすい
- ⑤ 味方チームの調子が悪い方の武器をたくさん使う ⇨ **ミスが多くなる**
- ⑥ 相手チームの強い方にボールを集める ⇨ **ポイントが取れない**
- ⑦ 相手の得意なところにボールを集める ⇨ **ポイントが取れない**

<D) 効果ない (確率低い) 武器の使い方>

(サーブ)

- ① 平行カウントで力一杯打つ ⇨ **1st**が入らない (攻撃権を渡す)
- ② 風上から力一杯打つ ⇨ **1st**が入らない (攻撃権を渡す)
- ③ 左/右風の右/左サイドに打つ ⇨ **1st**が入らない (攻撃権を渡す)

**2nd (相手攻撃権) をできるだけしない ⇒ 1st を 60%以上**

(後衛レシーブ)

- ① 0-0、0-2、1-1、1-3のツイスト ⇨ **ダメージが少なく、次の攻撃が半減。**

**ツイストは 2-2、3-3、ゲームポイントです ⇒ ツイスト・ボレー・アタック**

- ② 0-2、1-3のアタック ⇨ **ダメージが少なく、次の攻撃が半減。**

**アタックは平行カウント、勝っているポイントです ⇒ アタック・ボレー**

(前衛レシーブ)

- ① 0-1、0-3、1-2のツイスト ⇨ **ダメージが少なく、次の攻撃が半減。**

**ツイストは 1-0、2-1、ゲームポイントです ⇒ ボレー・スマッシュ**

- ② 0-1、0-3、1-2のアタック ⇨ **ダメージが少なく、次の攻撃が半減。**

**アタックは 1-0、2-1、ゲームポイントです ⇒ アタック・ツイスト**